



Klaus-Jürgen Wrede

EE

Kõrtsid ja katedraalid

Selles „Carcassonne“i“ laiendis täiustate oma teid ja linnu kõrtside ja katedraalidega, et teenida lisapunkte. Suur mängunupp annab olulise eelise ülekaalu saavutamiseks.

Mängulaiendi kasutamiseks vajate „Carcassonne“i“ põhimängu.

Laiendit saab kombineerida teiste selle sarja laienditega.



Mängu osad ja ettevalmistus mänguks



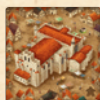
Mängu osad

24 maastikuruutu
(märgiga 🏰)

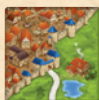
6 punktiruutu 50/100
(esikülg/tagakülg)

6 suurt mängunuppu

8 tavalist roosat mängunuppu ja 1 roosa kloostriülem (uus mängunuppude komplekt võimaldab mängida 6 mängijal)



2 katedraali



7 kõrtsi



1 kõrtsiga jõgi



6 suurt mängunuppu



8 tavalist mängunuppu
ja 1 kloostriülem



6 punktiruutu

Ettevalmistusetapi lisategevused

Andke igale mängijale tema värvi suur mängunupp.

Tõstke 6 punktiruutu 50/100 kõrvale. Need hõlbustavad punktilugemist. Pane punktiruut enda ette, kui oled saanud kokku ruudul näidatud arvu punkte.

Kui mängite „Jõe“ minilaiendiga, segage uus jõeruut teiste jõeruutude hulka.

Segage ülejäänud uued maastikuruudud teiste maastikuruutude hulka.

Järgnevalt kirjeldame uusi mänguelemente mängu 3 tegevuse kontekstis:

1. Ruudu asetamine

2. Mängunupu asetamine

3. Punktiarvestus

Kui üksikasjalik kirjeldus puudub, kehtivad põhimängu reeglid.

Kõrtsid ja katedraalid

1. Ruudu asetamine

2. Mängunupu asetamine

3. Punktiarvestus



Kõrtsiga tee punktiarvestus

Kui lõpetatakse tee, mille ääres on üks või mitu kõrtsi, saab iga teeruudu eest tavapärase 1 punkti asemel **2 punkti**.



Saad  tee eest 6 punkti, sest see koosneb 3 ruudust ja selle ääres on kõrts.



Kuigi selle tee ääres on 2 kõrtsi, saad  lisapunkte ainult ühe eest, st $4 \times 2 = 8$ punkti.



Katedraaliga linna punktiarvestus

Kui lõpetatakse linn, kus on üks või mitu katedraali, saab iga linnaruudu ja vapi eest tavapärase 2 punkti asemel **3 punkti**.



Saad  linna eest $7 \times 3 = 21$ punkti (6 linnaruutu ja 1 vapp).

Ettevaatust! Kui sa ei saa kõrtsiga teed või katedraaliga linna mängu lõpuks valmis, saad nagu tavapärast iga ruudu ja vapi eest **1 punkti**.

1. Ruudu asetamine

2. Mängunupu asetamine



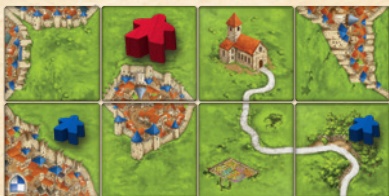
Võid tavalise mängunupu asemel panna ränduriks, rüütliks, mungaks või talupojaks suure mängunupu, järgides tavapäraseid reegleid.

3. Punktiarvestus

Ülekaalu määramisel mõnel objektil võrdub suur mängunupp 2 tavalise mängunupuga (suur mängunupp on tugevusega 2).



Sul  on linnas suur mängunupp ja sinisel mängijal  on tavaline mängunupp. See tähendab, et sul  on selles linnas ülekaal. Saad  8 punkti ja sinine mängija  saab 0 punkti.



Lõpliku punktiarvestuse ajal on sul  talupojana põllul suur mängunupp. Sinisel mängijal  on samal põllul 2 tavalist mängunuppu. See tähendab, et kummalgi teist pole ülekaalu ning saate mõlemad punkte.

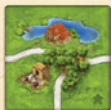
Erilised maastikuruudud



See nurk eraldab 2 põldu üksteisest.



2 teed lõppevad kloostriiga.



Kõik 3 teed lõppevad ristmikul.

Kõrts asub vasakule ja paremale kulgevate teede, kuid mitte allapoole suunduva tee ääres.



Siin ei lõppe ükski tee, vaid tee kulgeb edasi 4 suunas.

Selle tee lõpetamiseks tuleb sulgeda kõik selle avatud otsad.



Kõik 4 teed lõppevad ristmikul.

2 linna suunduvat teelõiku on juba lõpetatud.

Kui asetad kummalegi neist oma mängunupu, saad 1 punkti.

Lühiülevaade



Kõrts

2 punkti lõpetatud tee iga ruudu eest, kui tee ääres on kõrts.

1 punkt iga teega ruudu eest lõplikus punktiarvestuses.



Katedraal

3 punkti lõpetatud linna iga ruudu ja vapi eest, kui linnas on katedraal.

1 punkt iga linnaga ruudu ja vapi eest lõplikus punktiarvestuses.



Suur mängunupp

Tüüp: mängunupp. Tugevus: 2.

Sobivad objektid: tee, linn, klooster, põld.

Asetamisreeglid: tavalise mängunupu asemel; tavalise mängunuputa objektidel.

Autorid: Klaus-Jürgen Wrede ja Hans im Glück meeskond

Illustratsioonid: Marcel Gröber

BRAIN GAMES



WWW.BRAIN-GAMES.COM

© 2025 Brain Games SIA

Brīvības 103-4, Rīga, LV-1001, Latvia

(+371) 67334034

info@brain-games.com

www.brain-games.com



© 2025

Hans im Glück Verlags-GmbH

Birnauer Str. 15, 80809 München

info@hans-im-glueck.de

www.hans-im-glueck.de/en